



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV
MIUR

Scuola IS
ISTITUTO COMPRENSIVO LUCCA 3 - LUCCA
Prot. 0006555 del 19/05/2021
04-02 (Uscita)

Candidatura N. 1051440

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	ISTITUTO COMPRENSIVO LUCCA 3
Codice meccanografico	LUIC84600N
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA DON MINZONI,244
Provincia	LU
Comune	Lucca
CAP	55100
Telefono	0583584388
E-mail	LUIC84600N@istruzione.it
Sito web	https://www.lucca3.edu.it/
Numero alunni	945
Plessi	LUAA84601E - S.ANNA "G.RODARI" LUAA84602G - "G.GIUSTI" LUAA84603L - S.ANNA VIA MATTEOTTI LUEE84601Q - "G.GIUSTI" LUEE84602R - S. ANNA "DON LORENZO MILANI" LUEE84603T - S.ANGELO IN CAMPO/S.DONATO LUIC84600N - ISTITUTO COMPRENSIVO LUCCA 3 LUMM84601P - "DEL PRETE" S.ANNA

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1051440 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Outdoor education: sport e benessere	€ 5.082,00
Musica e Canto	Facciamo un musical! Cast n. 2	€ 5.082,00
Musica e Canto	Facciamo un musical! Cast n. 1	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Pomeriggi in biblioteca alla primaria: scrittura creativa e lettura per passione! PRIMARIA	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English for fun primary school - Level 1	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	ENGLISH FOR LIFE level 1 - SECONDARIA I°	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	ENGLISH FOR LIFE level 2 SECONDARIA I°	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English for fun primary school - Level 2	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Summer English camp for primary school!	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MATEMATICANDO: giochi motori e da tavolo per potenziare le abilità matematiche PRIMARIA	€ 5.082,00
Competenza digitale	Coding e Robotica Creativa! PRIMARIA	€ 5.082,00
Competenza digitale	Ideare, scrivere, presentare documenti digitali SECONDARIA I°	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	Oltre l'aula: un orto a scuola per il quartiere PRIMARIA	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Imparo a studiare: metodo di studio e apprendimento efficace SECONDARIA I°	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Imparare ad imparare: tecniche per lo studio autonomo PRIMARIA	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 60.984,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Oltre l'aula: musica, sport e benessere

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Outdoor education: sport e benessere	€ 5.082,00
Facciamo un musical! Cast n. 2	€ 5.082,00
Facciamo un musical! Cast n. 1	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Outdoor education: sport e benessere

Dettagli modulo

Titolo modulo	Outdoor education: sport e benessere
Descrizione modulo	In età scolare praticare sport e soprattutto sport di squadra migliorare lo stato emotivo dei bambini e degli adolescenti. Si cresce anche attraverso la capacità di gioire insieme per una vittoria e di soffrire insieme supportandosi a vicenda dopo una sconfitta. Questo allenamento alla gestione e partecipazione al gruppo aiuta di conseguenza a gestire meglio i piccoli conflitti che si presentano nel vivere quotidiano e ad affrontare i problemi con più ottimismo. Il laboratorio, svolto nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende: 1- Rafforzare la possibilità per tutti i bambini e adolescenti di praticare con divertimento e soddisfazione uno sport anche nei casi in cui non si è propriamente portati per quella disciplina, per la relazione positiva che il gioco di squadra può dare. 2- Promuovere la relazione e la socializzazione tra i pari attraverso la pratica sportiva in genere e i giochi di squadra in particolare. 3 - Favorire il benessere psico-fisico nei ragazzi che hanno maggiormente sofferto per la mancanza di movimento durante le restrizioni anticontagio, coinvolgendo principalmente quegli allievi che hanno scarso accesso a spazi sportivi, anche a causa di condizioni socio-economiche sfavorevoli. 4 - Promuovere la cultura del benessere legata alla conoscenza di un corretto stile di vita per la tutela della propria salute. 5- Fornire agli alunni la possibilità di accesso ad alcune strutture sportive presenti sul Territorio, come il campo di Atletica Leggera, oltre alle palestre e all'attrezzatura della scuola.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	23/12/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria
Scheda dei costi del modulo: Outdoor education: sport e benessere

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Facciamo un musical! Cast n. 2
Dettagli modulo

Titolo modulo	Facciamo un musical! Cast n. 2
Descrizione modulo	Il canto, la musica e la recitazione sono attività che promuovono una forte socialità e la necessità di collaborare all'interno del cast (gruppo). L'attività che fa già parte della tradizione dell'Istituto si pone come setting privilegiato per il recupero della dimensione relazionale venuta a mancare in tempo di covid. Sarà privilegiata la scelta degli alunni che presentano una maggiore povertà educativa, non tralasciando però quelli particolarmente motivati. L'attività è specificamente un laboratorio di canto, musica e recitazione. I ragazzi saranno incoraggiati a provare l'espressione mimica e, come strumento per lavorare positivamente con le proprie emozioni, si approfondiranno i concetti di azione-reazione, si avrà cura di far prendere confidenza ai ragazzi con lo spazio scenico come ambiente non giudicante e aperto. Il laboratorio si concluderà con la messa in scena di una performance teatrale, nella quale poter mettere a frutto le conoscenze acquisite.
Data inizio prevista	10/01/2022
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria
Scheda dei costi del modulo: Facciamo un musical! Cast n. 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Musica e Canto

Titolo: Facciamo un musical! Cast n. 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Facciamo un musical! Cast n. 1
Descrizione modulo	Il canto, la musica e la recitazione sono attività che promuovono una forte socialità e la necessità di collaborare all'interno del cast (gruppo). L'attività che fa già parte della tradizione dell'Istituto si pone come setting privilegiato per il recupero della dimensione relazionale venuta a mancare in tempo di covid. Sarà privilegiata la scelta degli alunni che presentano una maggiore povertà educativa, non tralasciando però quelli particolarmente motivati. L'attività è specificamente un laboratorio di canto, musica e recitazione. I ragazzi saranno incoraggiati a provare l'espressione mimica e , come strumento per lavorare positivamente con le proprie emozioni, si approfondiranno i concetti di azione-reazione, si avrà cura di far prendere confidenza ai ragazzi con lo spazio scenico come ambiente non giudicante e aperto. Il laboratorio si concluderà con la messa in scena di una performance teatrale, nella quale poter mettere a frutto le conoscenze acquisite.
Data inizio prevista	10/01/2022
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Facciamo un musical! Cast n. 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: 'FAR CRESCERE LE COMPETENZE PER CRESCERE'

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli	
Modulo	Costo totale
Pomeriggi in biblioteca alla primaria: scrittura creativa e lettura per passione! PRIMARIA	€ 5.082,00
English for fun primary school - Level 1	€ 5.082,00
ENGLISH FOR LIFE level 1 - SECONDARIA I°	€ 5.082,00
ENGLISH FOR LIFE level 2 SECONDARIA I°	€ 5.082,00
English for fun primary school - Level 2	€ 5.082,00
Summer English camp for primary school!	€ 5.082,00
MATEMATICANDO: giochi motori e da tavolo per potenziare le abilità matematiche PRIMARIA	€ 5.082,00
Coding e Robotica Creativa! PRIMARIA	€ 5.082,00
Ideare, scrivere, presentare documenti digitali SECONDARIA I°	€ 5.082,00
Oltre l'aula: un orto a scuola per il quartiere PRIMARIA	€ 5.082,00
Imparo a studiare: metodo di studio e apprendimento efficace SECONDARIA I°	€ 5.082,00
Imparare ad imparare: tecniche per lo studio autonomo PRIMARIA	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 60.984,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Pomeriggi in biblioteca alla primaria: scrittura creativa e lettura per passione! PRIMARIA

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Pomeriggi in biblioteca alla primaria: scrittura creativa e lettura per passione! PRIMARIA

Descrizione modulo	Parlare, leggere e scrivere correttamente, oltre a rendere possibile un'efficace comunicazione con gli altri, aiuta ad esprimere ciò che i bambini sperimentano quotidianamente nelle relazioni. La scrittura creativa favorisce la capacità di esprimersi, comunicare le proprie esperienze e i propri stati d'animo permettendo di migliorare la propria vita. La lettura e l'incontro con gli autori svilupperà e sosterrà l'amore per la lettura come strumento indispensabile per comprendere il mondo e per imparare a studiare. L'attività laboratoriale aiuterà a veicolare, confrontare ed organizzare le idee permettendo a tutti di esprimere le proprie potenzialità. Il nostro laboratorio di lettura e scrittura creativa nasce da questi presupposti con gli obiettivi di: -sviluppare le abilità comunicative, di dialogo e di ascolto -accrescere l'immaginazione e l'empatia -promuovere il piacere della lettura e della scrittura come strumenti di conoscenza, espressione e condivisione -offrire ai bambini diversamente abili delle possibilità di sperimentare un successo che solitamente a scuola non riescono a raggiungere. Le Attività proposte saranno le seguenti: Manipolazioni di testi Drammatizzazioni Uso di Kamishibai e silent books Lettura del libro "Il fabbricastorie" Utilizzo di materiali differenti come colori, costruzioni, materiali da manipolare Scelta di musica e suoni per accompagnare alcuni momenti del racconto Gioco dell' "inventar storie" a partire da parole e immagini sotto forma di bigliettini e carte (scatola delle storie) Incontri con scrittori di narrativa per bambini
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	LUEE84601Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Pomeriggi in biblioteca alla primaria: scrittura creativa e lettura per passione! PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: English for fun primary school - Level 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	English for fun primary school - Level 1
Descrizione modulo	Con questo laboratorio linguistico intendiamo incoraggiare i bambini a comunicare in lingua inglese in un contesto ludico e coinvolgente, attraverso la simulazione di contesti e situazioni reali che rendono l'apprendimento più utile e significativo. Le attività proposte copriranno tutte le principali dimensioni della lingua: comprensione di contenuti basici in inglese, lettura e ascolto di libri, canzoni, programmi e film in inglese, comunicazione con bambini e adulti, piccole drammatizzazioni. I bambini saranno stimolati, attraverso attività ludiche e motivanti, a prendere parte a semplici conversazioni.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	10/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English for fun primary school - Level 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: ENGLISH FOR LIFE level 1 - SECONDARIA I°

Dettagli modulo

Titolo modulo	ENGLISH FOR LIFE level 1 - SECONDARIA I°
---------------	--



Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento nel quartiere che, varcando le mura della scuola (compatibilmente con i protocolli sanitari relativi al covid-19), diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi, delle esigenze e del livello di competenza linguistica degli studenti. Il corso aiuta i ragazzi a comprendere e usare espressioni familiari, espressioni quotidiane e frasi molto semplici mirate al soddisfacimento di bisogni concreti. Durante il laboratorio lo studente imparerà a presentare se stesso e gli altri, a porre domande su dettagli personali e altre informazioni come il luogo in cui vive, le persone che conosce e gli oggetti che possiede. Imparerà inoltre a interagire in modo semplice in una conversazione.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	10/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ENGLISH FOR LIFE level 1 - SECONDARIA I°

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: ENGLISH FOR LIFE level 2 SECONDARIA I°

Dettagli modulo

Titolo modulo	ENGLISH FOR LIFE level 2 SECONDARIA I°



Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento nel quartiere che, varcando le mura della scuola (compatibilmente con i protocolli sanitari relativi al covid-19), diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera. Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi, delle esigenze e del livello di competenza linguistica degli studenti. Lo studente imparerà a comprendere frasi ed espressioni usate di frequente relative ad argomenti di rilevanza immediata (es. informazioni personali e familiari molto semplici, shopping, geografia locale). Imparerà inoltre e comunicare in modo fluido in attività di routine che richiedono uno scambio semplice e diretto di informazioni su argomenti familiari e quotidiani.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	10/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ENGLISH FOR LIFE level 2 SECONDARIA I°

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: English for fun primary school - Level 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	English for fun primary school - Level 2
----------------------	--

Descrizione modulo	Con questo laboratorio linguistico intendiamo incoraggiare i bambini a comunicare in lingua inglese attraverso la simulazione di contesti e situazioni reali per rendere l'apprendimento più utile e significativo. Le attività proposte copriranno tutte le principali dimensioni della lingua: comprensione di contenuti basici in inglese, lettura e ascolto di libri, canzoni, programmi e film in inglese, comunicazione con bambini e adulti, piccole drammatizzazioni. I bambini saranno stimolati, attraverso attività ludiche e motivanti, a prendere parte a semplici conversazioni, a completare informazioni, scrivere brevi note su date, luoghi e tempi.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	10/06/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English for fun primary school - Level 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Summer English camp for primary school!

Dettagli modulo

TITOLO modulo	Summer English camp for primary school!
Descrizione modulo	I bambini di scuola primaria potranno recuperare una dimensione di socialità in questa esperienza di 'campus estivo' volto a potenziare le competenze linguistiche in inglese. Le attività proposte, tutte svolte in lingua inglese, saranno basate non tanto sullo studio della lingua in aula, ma in un contesto vivo ed esperienziale, attraverso giochi di ruolo, sport, laboratori di arte, drammatizzazione, artigianato, scienze e cucina, sotto la guida di insegnanti esperti. Amicizia, giochi e divertimento saranno alla portata dei bambini in questo campus di 'full immersion' nella lingua inglese.
Data inizio prevista	14/06/2021

Data fine prevista	26/06/2021
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LUUE84601Q
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Summer English camp for primary school!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: MATEMATICANDO: giochi motori e da tavolo per potenziare le abilità matematiche PRIMARIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	MATEMATICANDO: giochi motori e da tavolo per potenziare le abilità matematiche PRIMARIA
Descrizione modulo	In giardino, in cortile, in palestra è possibile rendere più concreto e dimostrabile il pensiero logico, rendere quotidiani e reali i problemi che dal punto di vista di molti bambini servono a riempire fogli e quaderni ma non hanno immediata utilità. In ogni attività motoria e manipolatoria il bambino è motivato a mettersi personalmente in gioco per trovare la soluzione; in ogni gioco bisogna saper affrontare più di un problema e per ognuno di questi problemi individuare soluzioni e strategie; non solo! Il tutto deve avvenire in tempi rapidi. Sicuramente tutto ciò è un bell'allenamento di matematica. In questo percorso verranno utilizzati giochi motori attuali e giochi della tradizione popolare (con corde, palla, birilli, biglie, giochi di squadra...) insieme ai giochi da tavolo (con i dadi, con le carte ...) atti a sviluppare i concetti matematici fondamentali propri del primo biennio della scuola primaria. L'assunto a fondamento della proposta è che i concetti spaziali e logico matematici si strutturano in modo più stabile attraverso l'esperienza cinestesica esperita in contesto ludico e motivante.
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/12/2021
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Sedi dove è previsto il modulo	LUEE84602R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MATEMATICANDO: giochi motori e da tavolo per potenziare le abilità matematiche PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Coding e Robotica Creativa! PRIMARIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	Coding e Robotica Creativa! PRIMARIA
Descrizione modulo	Il progetto mira a promuovere lo sviluppo di competenze digitali, sempre più fondamentali per affrontare la complessità di un mondo in rapida trasformazione. Partendo da un'alfabetizzazione digitale, si arriva allo sviluppo del pensiero computazionale, essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società e le tecnologie del futuro come utenti attivi. Il pensiero computazionale, che è alla base del coding, permette di affrontare trasversalmente in tutte le discipline la risoluzione di problemi, anche complessi, e di ipotizzare soluzioni. Le fasi di lavoro del progetto presuppongono attività che, partendo dal vissuto corporeo dell'alunno, contemplano un livello di astrazione gradualmente sempre maggiore fino all'utilizzo di piattaforme robotiche. Inizialmente il progetto non comporta l'utilizzo del computer, ma sviluppa aspetti ludici, seguendo l'inclinazione e le capacità di apprendimento degli alunni e stimolando il piacere del comprendere e del creare, anche attraverso esperienze in unplugged e la costruzione di rappresentazioni algoritmiche delle soluzioni; successivamente introduce programmi informatici che consentono di visualizzare i risultati su uno schermo (LIM, monitor di un PC) e, infine, attività di robotica educativa. Con il coding il risultato di un esercizio, il cui obiettivo è quello di far compiere delle azioni a personaggi virtuali individuando la giusta sequenza di blocchi di programmazione, viene visualizzato su uno schermo. Applicando il coding ad un robot, l'esperienza è simile a quella virtuale, l'esito però può essere visto dal vivo, nel comportamento del robot.
Data inizio prevista	14/02/2022
Data fine prevista	10/06/2022

Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	LUEE84602R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Coding e Robotica Creativa! PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza digitale

Titolo: Ideare, scrivere, presentare documenti digitali SECONDARIA I°

Dettagli modulo

TITOLO modulo	Ideare, scrivere, presentare documenti digitali SECONDARIA I°
Descrizione modulo	Il percorso proposto ha l'obiettivo di sviluppare negli alunni la capacità di utilizzare le TIC per cercare, esplorare, scambiare e presentare informazioni in modo responsabile, creativo e con senso critico, essere in grado di avere un rapido accesso a idee ed esperienze provenienti da persone, comunità e culture diverse. Le TIC possono offrire significative occasioni per sviluppare le competenze di comunicazione, collaborazione, problem solving, sono in grado di adattarsi al livello di abilità e conoscenze del singolo alunno promuovendo un apprendimento di tipo individualizzato ed autonomo, monitorando le prestazioni e il progresso dello studente. Partecipando a questo laboratorio lo studente acquisisce le abilità e le conoscenze essenziali per l'alfabetizzazione digitale, utili anche nello studio: dall'uso del computer e gestione dei file, ad un primo approccio alla rete ,per arrivare all'elaborazione di testi, all'uso del foglio elettronico e degli strumenti di presentazione.
Data inizio prevista	14/02/2022
Data fine prevista	10/06/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado

Numero ore	30
-------------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ideare, scrivere, presentare documenti digitali SECONDARIA I°

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: Oltre l'aula: un orto a scuola per il quartiere PRIMARIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	Oltre l'aula: un orto a scuola per il quartiere PRIMARIA
Descrizione modulo	Coltivare l'orto a scuola è un'attività interdisciplinare, formativa ed inclusiva, adattabile ad ogni livello di apprendimento, che permette di lavorare in gruppo con agganci reali anche alle attività didattiche (scienze, tecnologia, matematica , educazione artistica, geografia, storia italiano) per sensibilizzare i ragazzi ai concetti di sana alimentazione, valorizzazione della filiera corta (km 0), sostenibilità ambientale ed economica. Attraverso la pratica dell'orto si attiva un processo di crescita consapevole, di valorizzazione del territorio come bene comune e di coinvolgimento della comunità locale attraverso esperienze organizzate con Patti educativi di comunità. Il progetto mira oltre che a coinvolgere gli alunni delle varie classi a integrare alunni diversamente abili, con difficoltà di apprendimento e/o con problemi comportamentali in attività pratiche, di movimento, prevalentemente all'aperto con insegnanti, genitori, nonni e produttori locali per facilitare la trasmissione alle giovani generazioni dei saperi legati alla cultura del cibo e alla salvaguardia dell'ambiente. L'esperienza diretta può anche diventare mezzo trasversale, per costruire relazioni tra la scuola, gli studenti, le famiglie e la società civile che opportunamente coinvolta riesce così a trasformarsi in comunità educante. Il progetto rientra anche nel Patto di Comunità Oltre l'Aula per la Learning City promuovendo i valori pedagogici dell'outdoor education ed i valori sociali-ambientali orientati alla biodiversità, alla conoscenza e cura del territorio di vita e vissuto, allo scambio e valorizzazione dei saperi legati alla cultura locale, alla cooperazione interculturale ed intergenerazionale.
Data inizio prevista	14/02/2022
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	LUEE84602R
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore

30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Oltre l'aula: un orto a scuola per il quartiere PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Imparo a studiare: metodo di studio e apprendimento efficace SECONDARIA I°

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Imparo a studiare: metodo di studio e apprendimento efficace SECONDARIA I°
Descrizione modulo	Il progetto offre una sequenza di proposte operative da far svolgere agli studenti, per renderli consapevoli del proprio modo di apprendere e per controllare, guidare, orientare, riorientare, rimotivare il proprio processo di apprendimento. Tale consapevolezza aumenta negli studenti la sensazione che possano controllare ed autoregolare il proprio processo formativo, aumentando l'autonomia nello studio e la responsabilità. La pratica del metodo di studio emergerà come "costruzione di senso" motivazionale e cognitiva tale da far fiorire la voglia di prendersi cura della propria formazione. Saranno attuate esperienze di metacognizione per stimolare gli studenti a riflettere sul proprio modo di apprendere e ricordare sviluppando la loro capacità di rielaborare le informazioni in modo individuale e cooperativo. Per coinvolgere pienamente ogni singolo alunno saranno proposte attività che richiedono ai ragazzi una prestazione autentica, e questo si ottiene quando: • È realistica. Il compito copia o simula i modi in cui nel mondo reale vengono verificate conoscenze e abilità di una persona. • Richiede capacità di giudizio e innovazione. Lo studente deve usare conoscenze e abilità in modo critico per problemi mal strutturati stendendo un piano di lavoro o un progetto. • Garantisce appropriate opportunità di ripetere, praticare e consultare le fonti, ricevere feedback sulle prestazioni e perfezionare i prodotti. Le Metodologie e gli strumenti di organizzazione delle informazioni saranno i seguenti: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali, strategie di memorizzazione, strategie di studio, strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	13/02/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Sedi dove è previsto il modulo	LUMM84601P
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Imparo a studiare: metodo di studio e apprendimento efficace SECONDARIA I°

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Imparare ad imparare: tecniche per lo studio autonomo PRIMARIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	Imparare ad imparare: tecniche per lo studio autonomo PRIMARIA
Descrizione modulo	Imparare ad imparare è un programma volto a sviluppare una serie di capacità specifiche implicate nell'attività di studio efficace. Si tratta di abilità che possono essere insegnate ed imparate attraverso una serie di attività tra le quali: - controllo del tempo; - uso del diario; - prendere appunti durante la lezione; - uso delle mappe - schemi di sintesi - studiare sui libri di testo: la sottolineatura e le parole chiave; - piani per ripassare; - come affrontare diversi tipi di verifiche; - come vincere la paura delle verifiche. Ogni attività proposta si conclude con la riflessione autovalutativa del ragazzo sull'utilità delle attività svolta e sulla possibilità di potenziare i suoi processi di apprendimento. Per avere il monitoraggio della situazione, lo studente alla fine dell'unità indicherà su una scala di valutazione il grado di utilità percepito dell'attività svolta.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	13/02/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare



Sedi dove è previsto il modulo	LUEE84603T
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Imparare ad imparare: tecniche per lo studio autonomo PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Oltre l'aula: musica, sport e benessere	€ 15.246,00
'FAR CRESCERE LE COMPETENZE PER CRESCERE'	€ 60.984,00
TOTALE PROGETTO	€ 76.230,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1051440)
Importo totale richiesto	€ 76.230,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	18/05/2021 13:39:09
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Outdoor education: sport e benessere</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Facciamo un musical! Cast n. 2</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Facciamo un musical! Cast n. 1</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Oltre l'aula: musica, sport e benessere"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Pomeriggi in biblioteca alla primaria: scrittura creativa e lettura per passione! PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English for fun primary school - Level 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>ENGLISH FOR LIFE level 1 - SECONDARIA I°</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>ENGLISH FOR LIFE level 2 SECONDARIA I°</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English for fun primary school - Level 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Summer English camp for primary school!</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MATEMATICANDO: giochi motori e da tavolo per potenziare le abilità matematiche PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Coding e Robotica Creativa! PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Ideare, scrivere, presentare documenti digitali SECONDARIA I°</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>Oltre l'aula: un orto a scuola per il quartiere PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Imparo a studiare: metodo di studio e apprendimento efficace SECONDARIA I°</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Imparare ad imparare: tecniche per lo studio autonomo PRIMARIA</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "'FAR CRESCERE LE COMPETENZE PER CRESCERE'"	€ 60.984,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 76.230,00	€ 100.000,00