



Pictionary in CAA

Preparazione:

- Stampa e plastifica le carte del mazzo (animali, oggetti, azioni)
- Prepara i gettoni (puoi stamparli e plastificarli)
- Metti a disposizione fogli e matite, oppure una lavagnetta cancellabile o un tablet per disegnare
- (Opzionale) Usa una clessidra visiva o un timer per rendere il gioco più dinamico

Modalità di gioco:

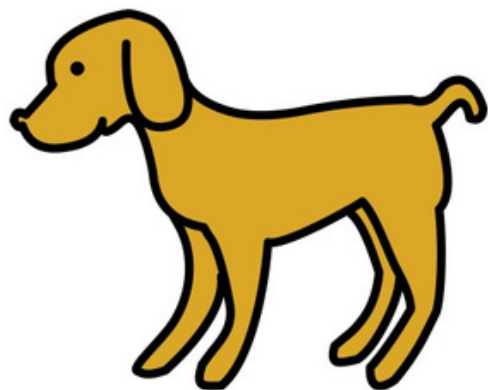
Si può giocare singolarmente o a squadre. Il primo giocatore (o un componente della squadra) pesca una carta dal mazzo senza mostrarla agli altri. Dovrà disegnare il simbolo rappresentato sulla carta senza parlare, senza scrivere lettere o numeri e senza fare gesti. Gli altri giocatori (o l'altra squadra) devono indovinare la parola corrispondente al disegno. Chi indovina per primo guadagna 1 gettone. Ogni risposta corretta vale 1 gettone. Vince il giocatore o la squadra che, alla fine del tempo stabilito o delle carte disponibili, ha raccolto più gettoni. Ogni turno può avere un tempo massimo da misurare con una clessidra o un timer. Se si preferisce, si può giocare senza tempo, rendendo l'attività più rilassata.

Consigli utili:

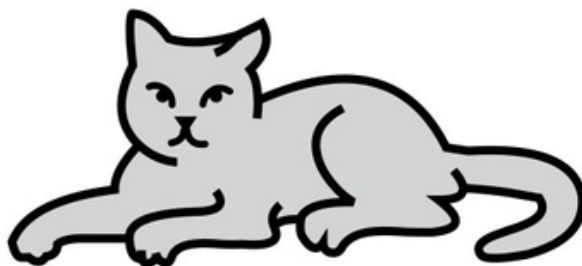
- Plastifica le carte e i gettoni per renderli resistenti e riutilizzabili
- Adatta il gioco alle esigenze dei partecipanti
- I giocatori non verbali, partecipano indicando la risposta sulla propria tabella CAA



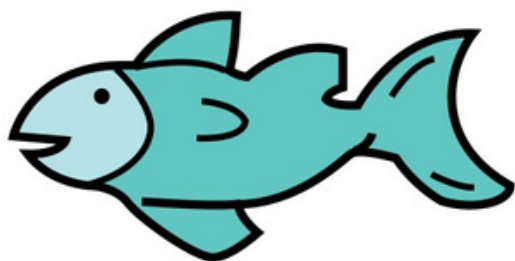
CANE



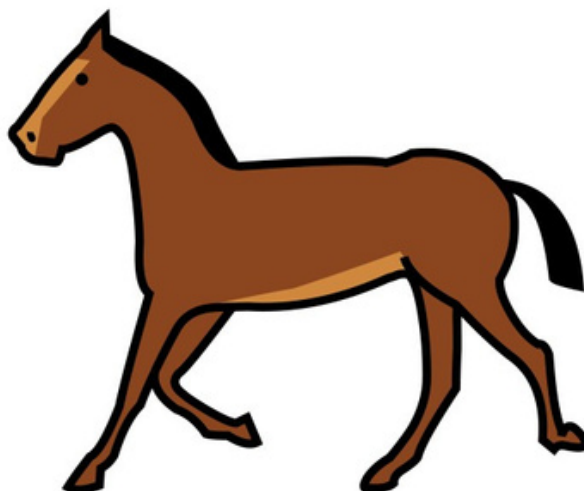
GATTO



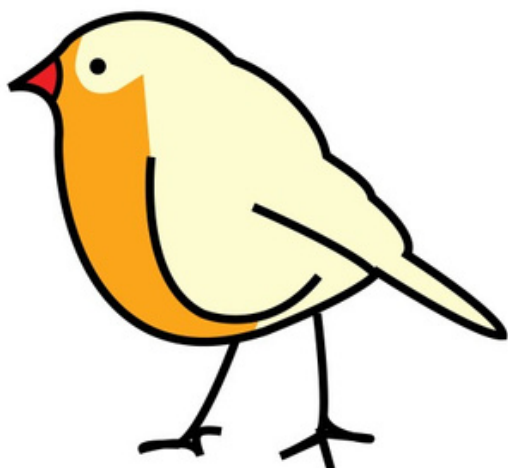
PESCE



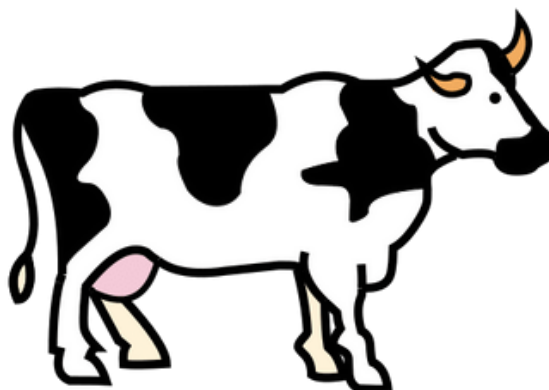
CAVALLO



UCCELLO

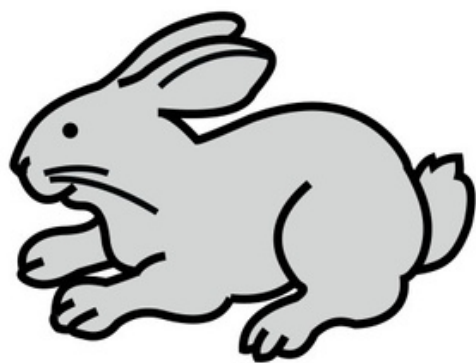


MUCCA

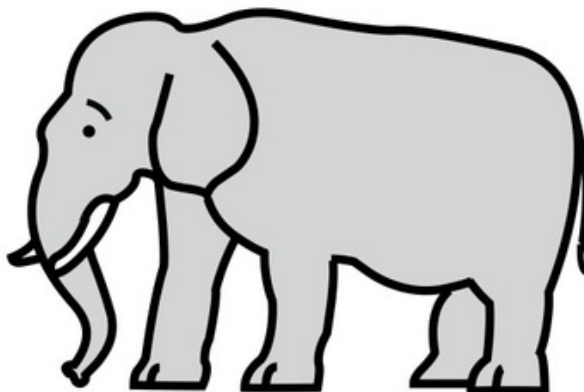




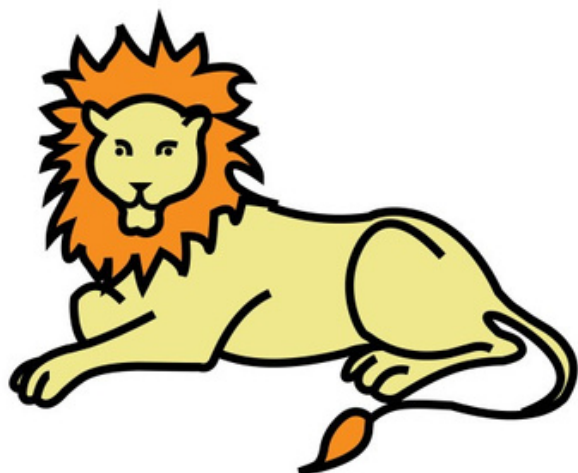
CONIGLIO



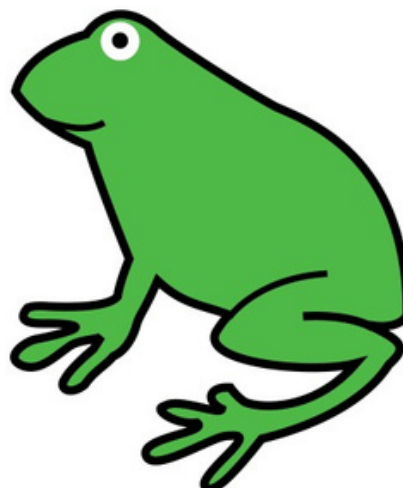
ELEFANTE



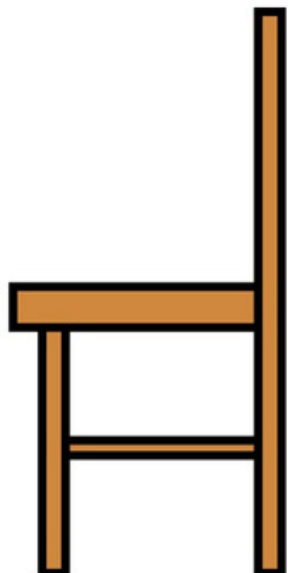
LEONE



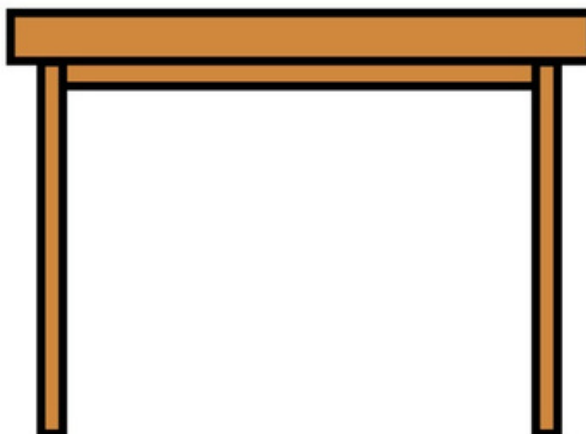
RANA



SEDIA

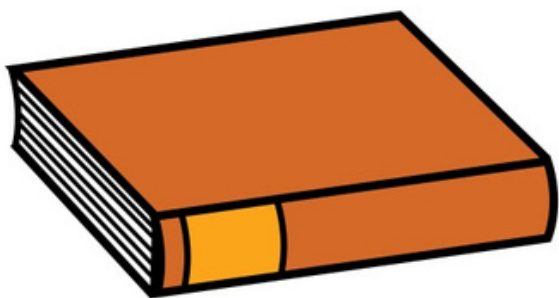


TAVOLO

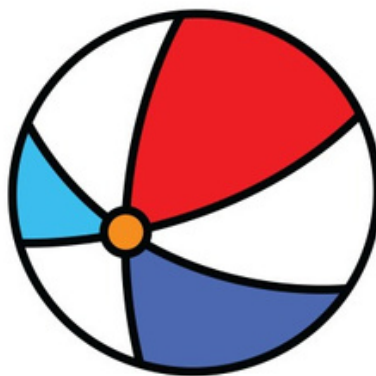




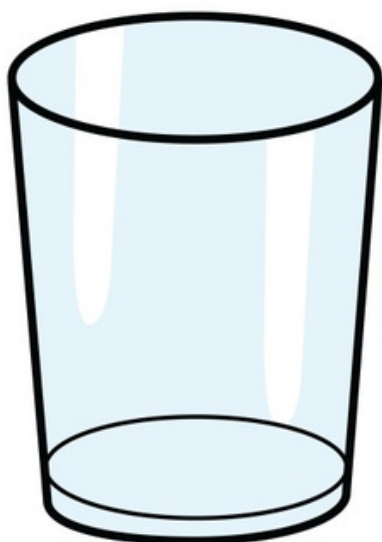
LIBRO



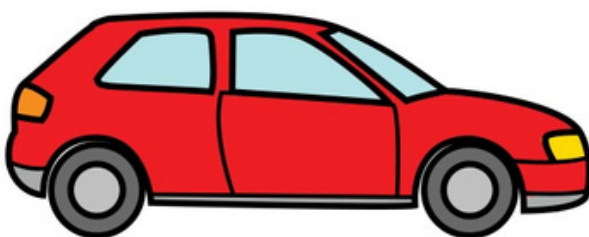
PALLA



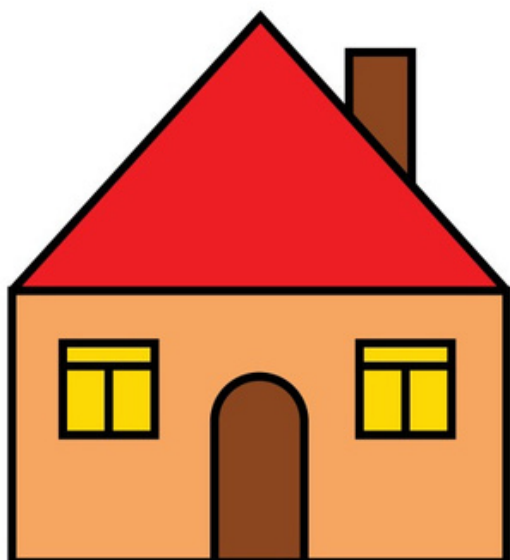
BICCHIERE



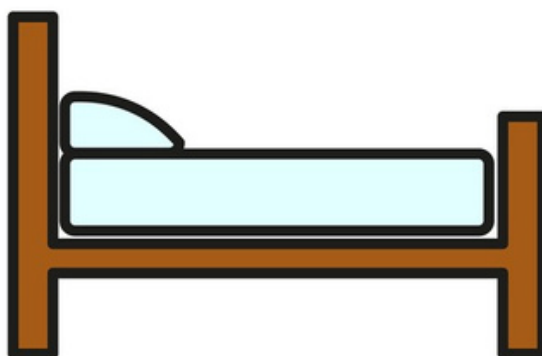
MACCHINA



CASA



LETTO





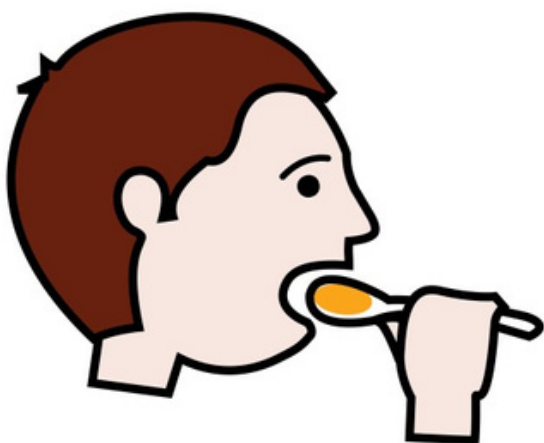
MATITA



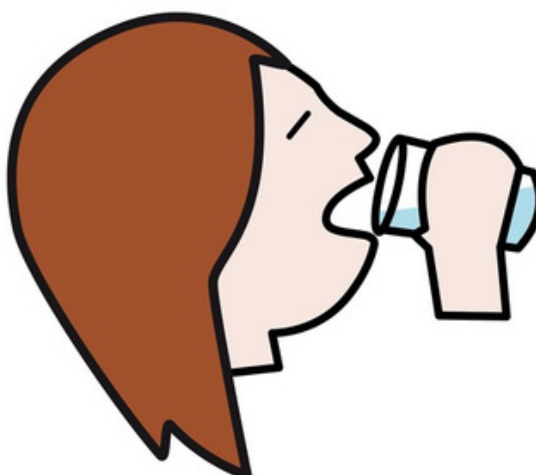
SCARPA



MANGIARE



BERE



DORMIRE



CORRERE





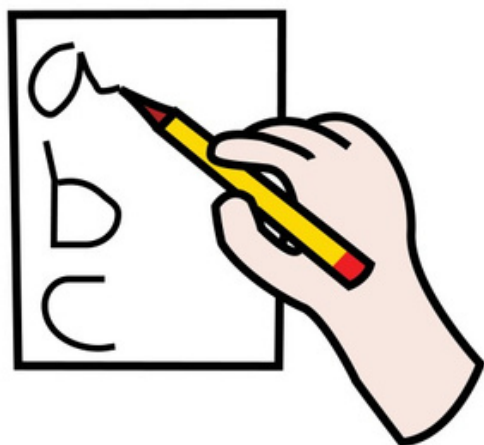
SALTARE



LEGGERE



SCRIVERE



CANTARE



BALLARE



GIOCARRE



